Relatório 19161 & 19198

Projeto de Prática profissional I

Introdução:

Neste projeto de prática I, nosso objetivo era criar um jogo desde o início, que envolvesse a linguagem C#, HTML,CSS,JavaScript e SQL.

Como ambos de nós gostamos de jogos cooperativos, resolvemos criar um jogo que explorasse isso ao máximo!

Desenvolvimento:

No início, nós achávamos que o desenvolvimento do projeto seria muito mais fácil, porém tivemos muitas idéias para o projeto, das quais nem todas sabíamos como implementar, então tivemos que recorrer a monitoria e ajuda de amigos diversas vezes.

Durante o desenvolvimento do manual, tivemos a ideia de colocar animações para a mudança de página, mas no final resolvemos descartar essa ideia, já que a movimentação pelas páginas ficaria muito limitada, e além disso a codificação de tais animações estava muito além de nossos conhecimentos, tanto que mesmo com auxílio de monitores não conseguíamos avançar, e mesmo quando avançamos em alguma coisa, normalmente só estávamos assistindo ao trabalho do monitor sem conseguir interpretar ou entender o que ele estava fazendo.

Em relação a aplicação forms, por se tratar de um ambiente totalmente voltado a C#, não tivemos tanta dificuldades e conseguimos programar maioria dos andares do jogo por conta própria.

Em relação a conexão do SQL com o Visual Studio tivemos grande dificuldade por algum tempo, levando em consideração de que nesta área estávamos muito atrasados, mas ficamos felizes com o resultado fínal.

Conclusão:

No começo do projeto, nós estávamos motivados a fazer um jogo realmente divertido, não simplesmente um para conseguirmos a nota necessária para sermos aprovados.

O projeto que nomeamos de !TimeOut! foi muito satisfatório para nós dois e realmente jogamos o jogo por um bom tempo, mesmo depois dele estar terminado.

Estamos realmente orgulhosos com o resultado e acreditamos que tivemos uma grande evolução durante o desenvolvimento dele.